



## Sección Entendiendo el entorno digital

### Actividad 1 Sistemas informáticos y componentes

Mostrar los diferentes elementos que forman parte del *hardware* de una computadora (puede utilizarse la siguiente imagen o puede realizarse con una computadora física).





# APRENDE Y ENSEÑA DATOS PERSONALES

Conocimientos y habilidades

en Protección de Datos Personales



Mencionar ejemplos de sistemas informáticos y analizar, para cada uno de ellos, los equipos, el personal, las funciones de entradas, proceso, almacenamiento, salida.

Por ejemplo, un sistema para la compra de un boleto del cine o la compra de un videojuego.



**Equipo:** computadora de red para ingresar al sistema de boletos del cine, impresora para los boletos  
**Personal:** 1 persona que informa de horarios de las funciones y vende los boletos  
**Funciones de entrada:** datos de la película y el horario de la función  
**Proceso:** comprar un boleto a través del sistema  
**Almacenamiento:** servidores del cine  
**Salida:** registro de la compra y boleto físico para ingresar a la sala

**Equipo:** computadora de red para ingresar al sistema de administración de videojuegos  
**Personal:** 1 cajero  
**Funciones de entrada:** datos del videojuego que se quiere comprar  
**Proceso:** comprar un videojuego  
**Almacenamiento:** servidores de la tienda  
**Salida:** comprobante de compra del videojuego